



AUSSCHREIBUNG – EINLADUNG

Der Verein „FUN.O NOe“ begrüßt euch sehr herzlich zum

4. NOLV- Schulcup am Mi, 20. Oktober 2021 in Ternitz

LAUFGEBIET: Ternitz/ Kindlwald (Friedhof) – St. Johann - Hintenburg

Waldgebiet nördlich der Straße nach St. Johann, Puchberg. Überwiegend Nadelbäume, meist sehr gute Belaufbarkeit! Viele Wege – vor allem im Kindlwald. Die Felder in Kartenmitte dürfen nicht belaufen werden!

TREFFPUNKT: Ternitz/Kindlwald- Straße des 12. Februar (Nordende!); Friedhof Ternitz (Achtung: 2. Friedhof in Pottschach!) **GPS: 47.721.681/16.030.774**

ZUFAHRT: Von der A6- Abf. Neunkirchen Richtung Ternitz. Bei der 1. Ampel in Ternitz-Dunkelstein nach rechts. In Stadtmitte von Ternitz (2. Kreisverkehr, nach der Bahn) Richtung Puchberg

PARKEN: Parkplätze beim Friedhof

ÖFFENTLICHE ERREICHBARKEIT: Entfernung vom Bahnhof Ternitz: 1,1 km nach Norden

KARTE: Maßstab 1 : 7.500! Stand: 01.05.2020; **Ae 5 m;** Format A.4,
Postenbeschreibungen auf allen Karten in Textform.

KATEGORIEN: E/ kurz, D/ mittel, C/ lang, C* Gäste

BAHNDATEN: Werden noch bekanntgegeben

AUSWERTUNG: Sportident: (Verlorene Leihchips sind mit EUR 25 zu ersetzen!)

STARTMÖGLICHKEIT: Von **12.00 – 15.00 Uhr;**

MELDUNGEN, STARTGELD: **Bis SO, 17.10.** C* Gäste zahlen €5.- (kann vor Ort bezahlt werden)

INFOS: 0650-5871730/ G. Tobler; www.fun-ol.at www.oefol.at

COVID 19:

- Die Schulen starten blockweise – mit Distanz zu den anderen Schulen
- 1m Abstand ist auch im Freien einzuhalten
- Desinfektion vor dem Start und im Ziel

ALLGEMEINES:

- Die Bestimmungen der Straßenverkehrsordnung sind einzuhalten.
- Der durchführende Verein übernimmt keinerlei Haftung für auftretende Schäden jedweder Art, auch nicht gegenüber dritten Personen. Jede(r) Läufer(in) startet auf eigene Gefahr.
- Die Veranstaltung wird nach den gültigen Regeln der Wettlaufordnung des ÖFOL durchgeführt.
- Die Teilnehmer am Wettkampf erklären sich mit der Veröffentlichung von Fotos und den Ergebnissen im Internet einverstanden.
-

F. d. Organisation: G. Tobler + Team, FUN.O NOe

